

Regulamin GRY MIEJSKIEJ PO PRUDNIKU

§1.

Postanowienia ogólne.

1. Organizatorem *GRY MIEJSKIEJ PO PRUDNIKU* jest Muzeum Ziemi Prudnickiej w Prudniku oraz Smart - Centrum Edukacyjne Agnieszka Adamczyk
2. Głównym celem gry jest popularyzowanie turystyki miejskiej oraz odkrywanie uroków znanych lub mniej znanych miejsc historycznych Prudnika. Celem dodatkowym jest zdobycie wszystkich pieczętek za wykonane zadania oraz rozwiązanie zagadki.
3. Przez zdobycie pieczętki rozumiane jest dotarcie na dane miejsce i rozwiązanie zadania, za co postacie w grze przyznają swoje indywidualne pieczętki na Karcie Gry.

§2.

Drużyny.

1. W Grze mogą startować drużyny liczące nie mniej niż 2 osoby (w tym jedna lub dwie osoby dorosłe) i nie więcej niż 4 osoby. Mile widziane rodziny (wiek dzieci od 3 do 13 lat). Drużyny, które nie będą posiadały w swoim składzie przynajmniej jednej osoby pełnoletniej, nie będą dopuszczone do uczestnictwa w Grze.
2. Zgłoszenia drużyn dokonywane są drogą mailową (aadamczyk2803@op.pl) od dnia 28.08.2016 roku do 7.09.2016 r. Zgłaszając drużynę należy podać liczbę zawodników, nazwę drużyny oraz skład osobowy (w szczególności imiona, nazwiska i wiek graczy, dane kapitana drużyny oraz adres e-mail i numer telefonu).
3. Maksymalna liczba drużyn, mogących wziąć udział w Grze wynosi 25. W wypadku przekroczenia tej liczby, o udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Każda z drużyn zostanie powiadomiona drogą mailową odpowiednio wcześniej, na którą godzinę i w jakie miejsce musi się stawić aby zacząć zabawę.

§3.

Przebieg Gry.

1. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania co najmniej jednego przyboru do pisania (ołówki, długopis, pióro itp.).
2. W momencie startu każda z drużyn otrzymuje Pakiet Startowy. Na Pakiet Startowy składają się: Regulamin Gry, Karta Gry i mapa.
3. Całą trasę drużyna pokonuje razem, bez rozdzielania się.
4. Zadania należy wykonywać w ściśle określonej kolejności, która znajduje się na Karcie Gry (symbole na mapie oznaczają miejsca, w które należy się udać w określonej dla danej drużyny kolejności).
5. Po przybyciu na określoną lokalizację należy wykonać odpowiednie zadanie wskazane przez NPC'a (odgrywaną postać) a następnie zdobyć pieczętkę i wskazówki (dotyczy każdej lokalizacji).
6. Jeśli w momencie zbliżania się do lokalizacji widzimy sytuację, że jakaś drużyna jeszcze nie zakończyła swojego zadania, należy pozostać w takiej odległości, aby nie przeszkadzać innym oraz nie ingerować

w grę (jeżeli odległość będzie nazbyt bliska, NPC może odmówić dalszej współpracy do momentu wycofania się oczekującej drużyny).

7. Pieczętki przyznawane są za pełne rozwiązanie zadania.
8. Jedna osoba może brać udział w grze tylko w jednej drużynie.

§4.

Przepisy końcowe.

1. Zmiany w Regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora wyłącznie do momentu rozpoczęcia Gry.
2. W sprawach spornych (interpretacja zasad Gry, Regulaminu), decyzję podejmuje Organizator.
3. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają Uczestnikom Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
4. Podanie danych osobowych drużyny oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.
5. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
 - a) potwierdzeniem zapoznania z treścią niniejszego Regulaminu wszystkich członków Zespołu, a tym samym wyrażeniem zgody na wzięcie udziału w danej edycji Gry na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b) wyrażeniem przez każdego z pełnoletnich członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883), a w przypadku osób niepełnoletnich zgodę na przetwarzanie danych osobowych wyrażają opiekunowie (pełnoletni członkowie) Zespołu;
 - c) wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (z uwzględnieniem punktu 5 b niniejszego rozdziału Regulaminu) zgody na rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika (zdjęcia i filmy z Gry mogą być wykorzystane do celów promocyjnych Organizatora. Przystępując do Gry osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie ich oraz ich dzieci).
6. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, że ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
7. Wszelkie kwestie sporne traktowane w trakcie trwania Gry rozwiązują na poszczególnych lokalizacjach NPC'e (jako przedstawiciele Organizatora). Ostateczną decyzję podejmuje główny Organizator.
8. Wysyłając drogą elektroniczną zgłoszenie uczestnictwa w grze, Uczestnik akceptuje Regulamin Gry.